****

**Repubblica d’Albania**

**Ministero della Pubblica Istruzione e dello Sport**

Nella sua strategia il Ministero della Pubblica Istruzione e dello Sport della Repubblica d’ Albania, ha previsto di sperimentare l’uso dei tablet nel sistema scolastico pre - universitario, un progetto pilota questo, che sarà realizzato nel rispetto degli ultimi miglioramenti effettuati al Curricula Nazionale, ormai approvata, e nella strategia a lungo termine dello stesso Governo Albanese.

L’ esperienza di altri paesi mette in evidenza il fatto che i sussidi elettronici, partendo dai computer, i telefoni cellulari, i tablet ecc., hanno potenziato le capacità tecnologiche dell’individuo in generale, ed hanno guadagnato terreno diventando elementi importanti d’aiuto anche nell’ insegnamento. Comunque sia, il ruolo che occuperanno nel campo dell’istruzione a livello nazionale, verrà analizzato.

La cornice del Curriculum Nazionale degli studi vede nelle competenze digitali un elemento estremamente importante per la prospettiva della creazione di nuove professioni, considerando codeste competenze importanti per la collocazione non solo per il futuro ma anche per le diverse aree di applicazione.

Il Ministero della Pubblica Istruzione e dello Sport considera l’uso dei tablet, molto importante non solo per poter colmare il divario digitale che esiste nell’ uso dei tablet all’interno dello stesso sistema scolastico in generale, ma anche per assicurare l’accesso all’uso di tali sussidi da casa a tanti insegnanti e alunni, accesso *questo* non disponibile nella maggior parte dei casi.

Attraverso questo progetto pilota, MAS mira ad analizzare le soluzioni e le azioni offerte da differenti attori, presenti e attivi nel settore dell’ insegnamento, in modo da valutare meglio quale potrà essere l’azione a livello nazionale.

**I SOGGETI INTERESSATI**

I soggetti interessati devono presentare una proposta di progetto entro il 15 Agosto 2014.

MAS si riserva il diritto di accettare proposte di progetto anche dopo questa data.

Per ogni informazione a riguardo potete contattare con il Dott. Sokol Muça, consigliere per la Tecnologia e l’Innovazione presso MAS,all’ indirizzo e-mail **sokol.muca@arsimi.gov.al**

I soggetti interessati dovranno farsi carico di tutte le spese per l’ implementazione del progetto pilota. Gli strumenti e le risorse usate nella fase della sperimentazione ritorneranno in possesso dei soggetti appena terminata la sperimentazione, ad eccezione dei casi in cui ci sarà stato precedentemente un accordo per agire diversamente

MAS metterà a disposizione di questo progetto pilota una classe con circa 32-33 alunni di una scuola media superiore del primo anno (10 anni di studi). I sussidi digitali per la realizzazione di questo progetto pilota dovranno essere a disposizione di ciascuno degli alunni della classe.

1. MAS metterà a disposizione di questo progetto una classe della media inferiore, preferibilmente una prima, una quarta,oppure una sesta, con circa 32-35 alunni.
2. I sussidi digitali per la realizzazione di questo progetto pilota dovranno essere a disposizione di ciascuno degli alunni della classe.
3. MAS metterà a disposizione di questo progetto un gruppo/una classe del sistema pre-scolastico con circa 22-25 alunni . I sussidi digitali dovranno essere a disposizione di ciascuno degli alunni della classe.

MAS, in seguito, farà una valutazione di tutti i progetti, per poter tener presente gli esiti durante la preparazione della strategia nazionale a lungo termine riguardante la digitalizzazione del processo formativo del sistema pre-universitario in Albania.

**IL PROGETTO**

La proposta di progetto dovrà includere:

* Dati sulla ditta/ONG, altre esperienze in bandi simili o esperienze precedenti in progetti pilota.
* Il concetto di base e le modalità di implementazione del progetto proposto,
* I sussidi che verranno utilizzati nella sperimentazione;
* I programmi software che verranno utilizzati

**DURATA DEL PROGETTO PILOTA**

15 Settembre 2014-15 Giugno 2015

**L’INFRASTRUTTURA NELLE CLASSI**

* Lavagna interattiva, proiettore VGA;
* Stampante con ingresso USB, Computer Laptop per gli insegnanti
* Contenuto digitale illustrativo per 4 materie.
* Wi-Fi

**PEDAGOGIA**

* L’uso dei Tablet nel processo dell’insegnamento/apprendimento
* Stimolare le competenze digitali, letterarie e numeriche.
* L’uso di tali strumenti anche da parte degli alunni ‘diversamente abili’;
* Miglioramento delle capacita professionali degli insegnanti.

**PROGRAMMI SOFTWARE**

* Programmi che consentono il passaggio dal libro in e-book;
* Programmi per alunni ‘diversamente abili’;
* Sistemi per gestire la classe ed il sistema di apprendimento
* Sicurezza e monitoraggio di internet.

**HARDWARE:**

* Computers Laptop, lavagne interattive; tablet, Computers per l’insegnamento.